

# Luc Sarzyniec

## Ingénieur Logiciel

🏠 Nancy, France  
@ luc.sarzyniec@gmail.com  
i www.olbat.net  
🔄 github.com/olbat  
in in/lucsarzyniec

## Expérience

- Sept. 2018  
Present  
**Développeur backend — Booking.com (Amsterdam)**  
Membre d'une équipe travaillant sur les inventaires tiers.
- Nov. 2017  
Août. 2018  
**Ingénieur logiciel sénior — Qwant**  
Leader technique dans les départements shopping et knowledge. Création d'un service de classification de produits et extraction des métadonnées d'articles Wikipedia.  
▸ Product classification, Dynamic programming, Knowledge eng.  
▸ Python, flask, REST, fastText, DBpedia, OWL, Docker, Gitlab CI
- Sept. 2014  
Nov. 2017  
**Ingénieur logiciel sénior — Xilopix**  
Responsable du département Parallel Processing dans l'équipe développant le moteur de recherche Xilopix. Création d'un framework de calcul distribué et bootstrap d'un web crawler/scrapper distribué.  
▸ Distributed computing, Web crawling/scraping, Machine learning  
▸ Ruby, Python, RabbitMQ, Redis, Elasticsearch, MongoDB
- Oct. 2013  
Juin. 2014  
**Ingénieur système — Inria**  
Administration, amélioration et développement de la plateforme expérimentale Grid'5000 composée d'un millier de machines réparties sur 30+ clusters localisés sur 10+ sites.  
▸ Ruby, Puppet, large scale & parallel experimentation, HPC admin.
- Oct. 2011  
Oct. 2013  
**Ingénieur logiciel — Inria**  
Maintient et refactoring de la solution de déploiement Kadeploy3. Configuration et installation automatisée de systèmes d'exploitations sur des noeuds de larges clusters.  
▸ Ruby, REST, MySQL, MaaS, PXE, disk cloning, parallel prog.
- Fév. 2011  
Sept. 2011  
**Ingénieur logiciel junior — Loria**  
Création du logiciel d'émulation Distem utilisé pour transformer un cluster de machines homogène en un cluster sur lequel les noeuds ont des performances physiques & réseau différentes.  
▸ Ruby, C, containers, software emulation, traffic shaping
- Avr. 2010  
Août. 2010  
**Stagiaire machine learning — Université de Lorraine**  
Étude de l'apprentissage par renforcement d'une tâche complexe en la divisant en plusieurs sous-tâches plus simples. Mise en pratique sur un robot.  
▸ C++, neural networks, reinforcement learning, Q-learning

2010 – 2011

## Éducation

- 2007 – 2010  
**Master de recherche en informatique**  
Mention AB, Faculté des sciences, Université de Lorraine
- 2005 – 2007  
**Diplôme d'ingénieur**  
TELECOM Nancy, Université de Lorraine
- DUT en informatique**  
IUT Charlemagne, Université de Lorraine

## Compétences informatiques

### Développement

Ruby, Python, Perl, C, Java, REST

### Backends

RabbitMQ, Redis, Elasticsearch, \*SQL, MongoDB, JanusGraph

### Machine learning

NN, RL, Q-Learning, HMM

### Outils de développement

Git, Docker, GitHub, Gerrit, Jenkins

### Ingénierie logicielle

CI, code review, automation, test units, open-source, versioning

### Système

Shell, containers, virtualisation, Linux, systemd, Docker, LXC, k8s

### Contributions scientifiques

1 journal, 4 articles, 2 challenges

### Certifications en ligne

Cryptography, Stanford University

### Projets personnels

libgen, icu.cr, groinc, dockerfilles, more

## Langues

**Français:** natif

**Anglais:** niveau B2

**Allemand:** niveau A1

## Centres d'intérêts

Logiciels libres et open-source  
Jeux vidéos, raid leading  
Jeux de rôles et de société

## Autres informations

Permis B

## Références

Sébastien Demange, *Qwant*  
Cyril March/Laurent Vallar, *Xilopix*  
Emmanuel Jeanvoine, *Inria*  
Lucas Nussbaum, *Loria*