

Luc Sarzyniec

Ingénieur Logiciel



Expérience

- Sept. 2018*
Present **Développeur backend — Booking.com (Amsterdam)**
Membre d'une équipe travaillant sur les inventaires tiers.
- Nov. 2017*
Août. 2018 **Ingénieur logiciel sénior — Qwant**
Leader technique dans les départements shopping et knowledge. Création d'un service de classification de produits et extraction des métadonnées d'articles Wikipedia.
▸ Product classification, Dynamic programming, Knowledge eng.
▸ Python, flask, REST, fastText, DBpedia, OWL, Docker, Gitlab CI
- Sept. 2014*
Nov. 2017 **Ingénieur logiciel sénior — Xilopix**
Responsable du département Parallel Processing dans l'équipe développant le moteur de recherche Xilopix. Création d'un framework de calcul distribué et bootstrap d'un web crawler/scrapper distribué.
▸ Distributed computing, Web crawling/scraping, Machine learning
▸ Ruby, Python, RabbitMQ, Redis, Elasticsearch, MongoDB
- Oct. 2013*
Juin. 2014 **Ingénieur système — Inria**
Administration, amélioration et développement de la plateforme expérimentale Grid'5000 composée d'un millier de machines réparties sur 30+ clusters localisés sur 10+ sites.
▸ Ruby, Puppet, large scale & parallel experimentation, HPC admin.
- Oct. 2011*
Oct. 2013 **Ingénieur logiciel — Inria**
Maintient et refactoring de la solution de déploiement Kadeploy3. Configuration et installation automatisée de systèmes d'exploitations sur des noeuds de larges clusters.
▸ Ruby, REST, MySQL, MaaS, PXE, disk cloning, parallel prog.
- Fév. 2011*
Sept. 2011 **Ingénieur logiciel junior — Loria**
Création du logiciel d'émulation Distem utilisé pour transformer un cluster de machines homogène en un cluster sur lequel les noeuds ont des performances physiques&réseau différentes.
▸ Ruby, C, containers, software emulation, traffic shaping
- Avr. 2010*
Août. 2010 **Stagiaire machine learning — Université de Lorraine**
Étude de l'apprentissage par renforcement d'une tâche complexe en la divisant en plusieurs sous-tâches plus simples. Mise en pratique sur un robot.
▸ C++, neural networks, reinforcement learning, Q-learning

2010 – 2011

Éducation

- 2007 – 2010* **Master de recherche en informatique**
Mention AB, Faculté des sciences, Université de Lorraine
- 2005 – 2007* **Diplôme d'ingénieur**
TELECOM Nancy, Université de Lorraine
- DUT en informatique**
IUT Charlemagne, Université de Lorraine

-  Nancy, France
 luc.sarzyniec@gmail.com
 www.olbat.net
 github.com/olbat
 in/lucsarzyniec

Compétences informatiques

Développement

Ruby, Python, Perl, C, Java, REST

Backends

*RabbitMQ, Redis, Elasticsearch, *SQL, MongoDB, JanusGraph*

Machine learning

NN, RL, Q-Learning, HMM

Outils de développement

Git, Docker, GitHub, Gerrit, Jenkins

Ingénierie logicielle

CI, code review, automation, test units, open-source, versioning

Système

Shell, containers, virtualisation, Linux, systemd, Docker, LXC, k8s

Contributions scientifiques

1 journal, 4 articles, 2 challenges

Certifications en ligne

Cryptography, Stanford University

Projets personnels

libgen, icu.cr, groinc, dockerfilles, more

Langues

Français: natif

Anglais: niveau B2

Allemand: niveau A1

Centres d'intérêts

Logiciels libres et open-source
Jeux vidéos, raid leading
Jeux de rôles et de société

Autres informations

Permis B

Références

Sébastien Demange, *Qwant*
Cyril March/Laurent Vallar, *Xilopix*
Emmanuel Jeanvoine, *Inria*
Lucas Nussbaum, *Loria*